



REGLAMENTO TORNEO FÚTBOL 7
CATEGORÍA: SUB10
AÑOS DE NACIMIENTO: 2016 - 2017
MUNICIPIO DE CALDAS
2026



1. OBJETIVO

Promover la formación integral, el juego limpio y la participación de todos los niños, garantizando que el torneo sea una experiencia recreativa y formativa por encima del resultado.

2. SISTEMA DE JUEGO

1. Modalidad: Fútbol 7.
2. Duración del partido: Tres tiempos de 20 minutos cada uno.
3. Descanso: 5 minutos entre el 1er y 2do tiempo, y entre el 2do y 3er tiempo.
4. Balón: Número 4.
5. Dimensiones de cancha: Medidas 50m x 30m. Arcos 2m x 5m. (modificables Según reunión informativa con los equipos participantes)

3. JUGADORES E INSCRIPCIÓN

1. Número de jugadores: Cada equipo inscribirá mínimo 12 y máximo 15 jugadores. (los deportistas no deben estar inscritos en las categorías de la Liga Antioqueña de Fútbol A o B)
2. En cancha: 7 jugadores, incluido el portero.
3. Sustituciones: PARA EL SEGUNDO TIEMPO DEBEN INGRESAR LOS NIÑOS QUE ESTAN DE SUPLENTE. Las sustituciones en el tercer tiempo se harán por la mitad de la cancha con autorización del árbitro y con el juego detenido.
4. Regla obligatoria de participación: Todos los niños inscritos en planilla y presentes en el partido deben jugar mínimo un tiempo completo de 20 minutos. El incumplimiento de esta norma causará la pérdida del partido por 3-0, sin importar el marcador. El delegado del equipo contrario puede solicitar verificación al árbitro al finalizar el 3er tiempo.
5. Planilla: Antes de iniciar, el DT debe entregar preplanilla con nombres. El planillero verificará la asistencia.

4. REGLAS DE JUEGO ESPECÍFICAS

1. Saque de meta: El portero puede sacar de volea.
2. Saques de banda: Se realizan con las manos. Mal saque = se repite una vez explicando. Si persiste, cambio de saque para el rival.
3. Fuera de lugar: No aplica en esta categoría.
4. Barrera: A 6 metros en todos los tiros libres.
5. Penal: Se cobra a 9 metros del arco.
6. Gol de portero: No es válido si el portero saca y entra directo al otro arco.

5. CONDUCTA Y JUEGO LIMPIO

1. Tarjetas: Se usa tarjeta amarilla y roja. Roja directa = expulsión del partido y 1 fecha de sanción. El equipo puede completar con otro jugador a los 5 min.
2. Tarjeta azul pedagógica: Para faltas leves. El niño sale 2 minutos para recibir orientación del profe. El equipo juega con uno menos ese tiempo.
3. Goleada: Si hay diferencia de 6 goles, el partido sigue, pero no se suman más goles al marcador oficial. Se invita al DT ganador a hacer cambios para dar más juego a todos.

PUNTUACION JUEGO LIMPIO

TARJETA AMARILLA 10 PUNTOS

TARJETA AZUL 15 PUNTOS

TARJETA ROJA 20 PUNTOS

EXPULSION D.T 50 PUNTOS

6. PUNTUACIÓN Y DESEMPATES

1. Puntos: Partido ganado 3 puntos, empatado 1 punto, perdido 0 puntos.

2. Desempates en tabla: 1. Juego limpio, 2. Goles a favor, 3. Gol diferencia, 4. Partido entre sí, 5. Sorteo.

3. Fases finales: En caso de empate, 5 penales por equipo. Si persiste, muerte súbita 1 y 1.

7. ARBITRAJE

1. Árbitros: Serán designados por la organización. Su decisión es inapelable en jugadas de partido.

2. PLANILLERO: En cada cancha habrá un planillero organización para asegurar que todos los niños jueguen su tiempo completo.

3. Reclamaciones: Solo las presenta el DT por escrito al terminar el partido, con 30 min de plazo.

8. SISTEMA DE JUEGO

Se distribuyen los 16 equipos en cuatro grupos de 4 equipos clasificando los 2 primeros de cada grupo a la copa oro y los terceros y cuartos jugaran por la copa plata

9. PREMIACIÓN Y RECONOCIMIENTOS

1. Se premiará del 1er al 4to puesto.

2. Reconocimientos especiales: Mejor portero, mejor defensa, mejor volante y mejor delantero, mejor equipo juego limpio

La inscripción al torneo implica la aceptación total de este reglamento

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Congreso técnico :05 de junio de 2026

Entrega de uniformes: 23 de junio 2006

Inicio del torneo sábado 27 de junio



Primera fecha grupo A sábado 27 de junio

Primera fecha grupo B sábado 27 de junio

Primera fecha grupo C sábado 27 de junio

primera fecha grupo D sábado 27 de junio

segunda fecha grupo A domingo 28 de junio

segunda fecha grupo B domingo 28 de junio

segunda fecha grupo C domingo 28 de junio

segunda fecha grupo D domingo 28 de junio

tercera fecha grupo A martes 30 de junio

tercera fecha grupo B martes 30 de junio

tercera fecha grupo C martes 30 de junio

tercera fecha grupo D martes 30 de junio

OCTAVOS ORO MIERCOLES 01 DE JULIO

OCTAVOS PLATA MIERCOLES 01 DE JULIO

SEMIFINALES ORO VIERNES 03 DE JULIO

SEMIFINALES PLATA VIERNES 03 DE JULIO

SEMIFINALES BRONCE VIERNES 03 DE JULIO

FINALES ORO DOMINGO 05 DE JULIO

FINALES PLATA DOMINGO 05 DE JULIO

FINALES BRONCE DOMINGO 05 DE JULIO

TODOS LOS EQUIPOS JUGARAN UN TOTAL DE SEIS PARTIDOS

**Organiza: INSTITUTO DE DEPORTE Y RECREACIÓN DE CALDAS -
INDEC**